

CHAPITRE III : ANALYSE ET CONCEPTION DU SYSTEME

IV.1 INTRODUCTION

IV.2 METHODE UNIFIED PROCESSUS (UP)

IV.2.1 Caractéristique de l'UP

- **UP est Itératif et Incrémentalⁱ**
Up est centrée sur l'architecture
- **Up est guide par le cas d'utilisation**

IV.2.2 Activité

- **Expression des besoins**
- **Conception**
- **Implémentation**
- **Test**

IV.3. LANGAGE UML

UML (Unified Modeling Language) est une méthode de modélisation orientée objet développée en réponse à l'appel à propositions lancé par l'OMG (Object Management Group) dans le but de définir la notation standard pour la modélisation des applications construites à l'aide d'objets.

IV.4. SPECIFICATION DES BESOINS

IV.4.1. Besoins Fonctionnels

IV.4.2. Besoins non Fonctionnels

IV.5. DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION

IV.5.1. DEFINITIONS DES CONCEPTS

- ➔ **Acteur**
- ➔ **Cas d'utilisateur**
- ➔ **Relation inclusion (Include)**
- ➔ **Relation extension (extend)**

5.2 Recensement des acteurs et leurs cas d'utilisation

IV.6.3 Présentation de chaque acteur

IV.6. PRESENTATION DE DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION

Figure 1: Diagramme de cas d'utilisation

4.7. DIAGRAMME DE SEQUENCE

4.7.1. Définition du concep.

4.7.2. Présentation de quelques diagrammes de séquences

IV.8. CONCEPTION

IV.8.1 Diagramme de classe

IV.8.2. Définitions des concepts

Objet ou entité

Classe d'objets

Association

Classe d'associations

Propriété

Multiplicité ou cardinalité

Méthodes ou opérations

Propriété

IV.8.3 Présentation de diagramme de classe
